

La adquisición de destrezas matemáticas resultan esenciales para el impulso social y laboral. Mejorar la tendencia en este ámbito en nuestra sociedad constituye un reto que implica modificar la forma en la que divulgamos y comunicamos la ciencia desde la comunidad educativa.

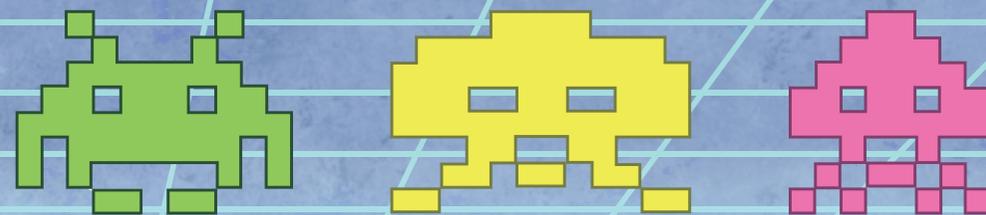
Para poder dar respuesta a la necesidad existente, es importante atender a la construcción del sentido numérico y a los métodos de enseñanza que facilitan su aprendizaje.

Desde las nuevas metodologías de enseñanza de las matemáticas, como el cálculo Abierto Basado en Números (ABN), se enfoca el aprendizaje desde un entorno más cercano al alumnado, acompañándole en el descubrimiento de las nociones y las relaciones matemáticas.

Además, su flexibilidad permite ofrecer herramientas y estrategias para atender los diferentes ritmos de aprendizaje dentro del aula.

El alumnado está altamente familiarizado con el juego y forma parte de su realidad más cercana. Utilizar el razonamiento en la resolución de problemas y operaciones en un contexto lúdico facilita el desarrollo de un pensamiento matemático.

GamificABN pretende mostrar cómo la creación de nuevas APPs apoyadas en los principios de la metodología de enseñanza ABN y en situaciones-problema gamificadas, puede aportar importantes beneficios para los aprendices, la comunidad educativa en particular y para la sociedad en general.



# GAMIFIC

# ABN

## JORNADAS DE GAMIFICACIÓN Y APRENDIZAJE MATEMÁTICO A TRAVÉS DE LA METODOLOGÍA ABN

Sesiones dirigidas a:

- Estudiantes de grados y másteres.
- Docentes y profesores interesados en conocer estrategias y nuevos métodos de aprendizaje.
- Niños (entre 3 y 14 años).
- Familiares que quieran conocer cómo aprenden los menores.

**AULA 1 DE LA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN**



**UCA**

Universidad  
de Cádiz

**INSCRÍBETE  
AQUÍ**



## **DÍA 1 20/04/2023**

**16:00-16:30 PRESENTACIÓN JORNADAS GamificABN**

**16:30-18:00 EXPERIMENTA EL ABN. Talleres matemáticos para Educación Infantil. Teresa Simonet Morales**

La metodología ABN ayuda al aprendizaje de los primeros conceptos matemáticos desde la etapa infantil. A través de diversos materiales, juegos y situaciones reales se llegará de una manera natural a dominar todas las facetas numéricas, la cantidad, las relaciones entre los números... Se trabajará con materiales distintos que asoman a los niños y niñas a una realidad matemática.

**18:30-20:00 METODOLOGÍAS ALTERNATIVAS PARA LA ENSEÑANZA DE LAS MATEMÁTICAS**

**M<sup>a</sup> del Carmen Canto López y Malena Manchado Porras**

En este taller se presentarán las estrategias alternativas para el aprendizaje matemático más utilizadas en los últimos años. Se practicarán y debatirán las principales diferencias y similitudes entre las diversas estrategias.

## **DÍA 2 27/04/2023**

**16:30-18:00 DIVIÉRTETE CON ABN. Talleres matemáticos para Educación Primaria. Sara Herrera Ponce**

El taller va a consistir en desarrollar actividades ABN dentro de un nuevo espacio Aulas del Futuro. Trabajaremos dentro de la zona de desarrolla e investiga, explora, presenta e interactúa y crea, utilizando una variedad de recursos tecnológicos y aplicaciones que nos ayudan a acercarnos al futuro de nuestros centros educativos.

**18:30-20:00 ABN Y GAMIFICACION. M<sup>a</sup> del Carmen Canto López y José Carlos Piñero**

El Aprendizaje Basado en Números se basa en el desarrollo del pensamiento numérico, calculo mental y resolución de problemas. En este taller trabajaremos situaciones-problema gamificadas que implican el desarrollo del pensamiento numérico, así como subcompetencias matemáticas relacionadas.

## **DÍA 3 04/05/2023**

**17:00-18:00 APP INFANTIL. Carlos Mera Cantillo, Estíbaliz Aragón Mendizábal y Santiago Reguera Lozano**

En este taller se presentarán las APPs desarrolladas por el grupo de investigación HUM-634, para el desarrollo de la competencia matemática en edades tempranas. Tanto niños como mayores podrán jugar a través de los dispositivos.

**18:30-19:30 APP ABNMATH/GAMIMATH. M<sup>a</sup> del Carmen Canto López y José Carlos Piñero**

En este taller se presentará la APP desarrollada por el grupo de investigación HUM-634, para reforzar contenidos matemáticos de Tercer Ciclo de Primaria y 1er ciclo de ESO. La APP estará disponible para que los participantes puedan jugar.

**20:00-20:30 ENTREGA DIPLOMAS PARTICIPACIÓN, DEBATE Y REFLEXIÓN**